MANUAL DO UTILIZADOR

SM-R323

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-46732N Rev.2.0
Portuguese. 10/2016

Acerca do Gear VR

O Samsung Gear VR permite-lhe desfrutar de conteúdo 2D, 3D e de 360 graus ao ligá-lo ao seu dispositivo móvel.

Também pode ver páginas Web e as suas próprias imagens ou vídeos de 360 graus. Ligue outros dispositivos, como controladores de jogos ou auriculares de Bluetooth (vendidos em separado), ao dispositivo móvel para obter uma experiência mais envolvente.



Índice

Acerca do Gear VR

Ler primeiro

Começar

7 Conteúdo da embalagem

8 Descrição do dispositivo

13 Ligar o dispositivo móvel e utilizar o Gear VR

27 Instalar a aplicação do Gear VR (Oculus)

Básico

30 Utilizar o touchpad

32 Mover o ponteiro ou o ecrã

33 Seleccionar itens

33 Utilizar o menu Universal

36 Descarregar aplicações e conteúdo

37 Visualizar as notificações recebidas no dispositivo móvel

Visualizar conteúdo

39 Visualizar conteúdo no ecrã Principal Oculus

43 Visualizar o conteúdo do dispositivo móvel

44 Visualizar conteúdo online

Avisos de saúde e segurança

Informação de Segurança

Anexos

65 Resolução de problemas

Ler primeiro

- Leia atentamente o presente manual antes de utilizar o Samsung Gear VR (também referido como Gear VR) para assegurar uma utilização segura e correcta.
- Para evitar danos nos seus dispositivos, leia os avisos e informações de segurança antes de utilizar o Gear VR.
- Utilize o Gear VR apenas para o fim a que se destina. Utilizar o Gear VR para outros fins pode resultar em ferimentos.
- O Gear VR não pode ser utilizado por si só. Para utilizar o Gear VR, ligue um dispositivo ao mesmo. Visite *www.samsung.com* para ver uma lista de dispositivos móveis compatíveis.
- Para utilizar o dispositivo móvel com o Gear VR, atualize o software do mesmo para a versão mais recente.
- Alguns idiomas ou conteúdo poderão não estar disponíveis dependendo da sua região ou rede.
- Para ver a licença open source do Gear VR, consulte *opensource.samsung.com*

Ícones indicadores



Aviso: situações possíveis de causar ferimentos em si ou em outras pessoas



Cuidado: situações possíveis de causar danos no seu dispositivo ou em outro equipamento



Aviso: notas, dicas de utilização ou informações adicionais

Começar

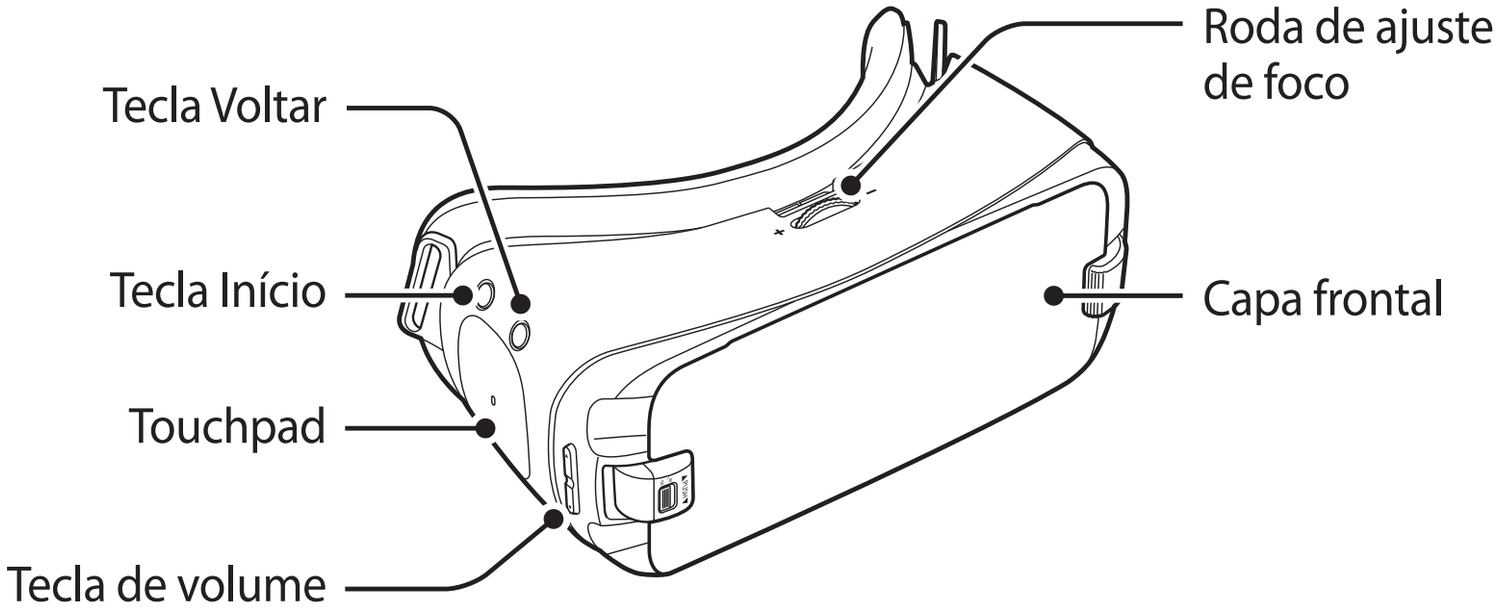
Conteúdo da embalagem

Verifique se na embalagem estão todos estes itens:

- Gear VR, bracelete superior, alça principal, conector Micro USB e manual do utilizador

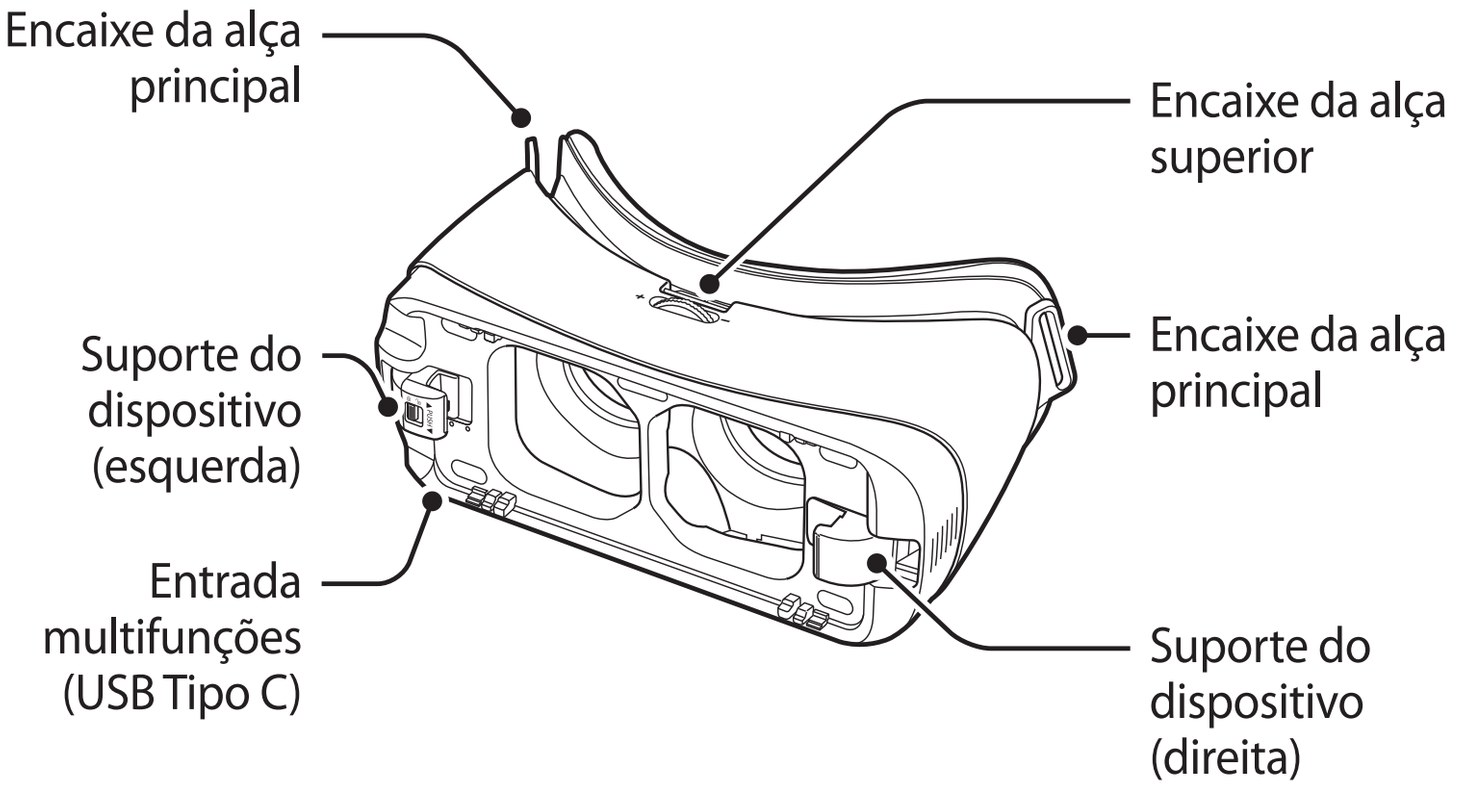
- Os itens fornecidos com o dispositivo e todos os acessórios disponíveis podem diferir dependendo da região ou operadora.
- Os itens fornecidos foram criados apenas para o seu dispositivo, pelo que poderão ser incompatíveis com outros dispositivos.
- A aparência e especificações podem ser alteradas sem qualquer aviso prévio.
- Utilize apenas acessórios aprovados pela Samsung. O uso de acessórios não aprovados pode causar problemas de desempenho e funcionamento incorrecto, que não são cobertos pelo serviço de garantia.
- A disponibilidade de todos os acessórios está dependente, exclusivamente, das empresas fabricantes. Para obter mais informações sobre os acessórios disponíveis, consulte a página Samsung.

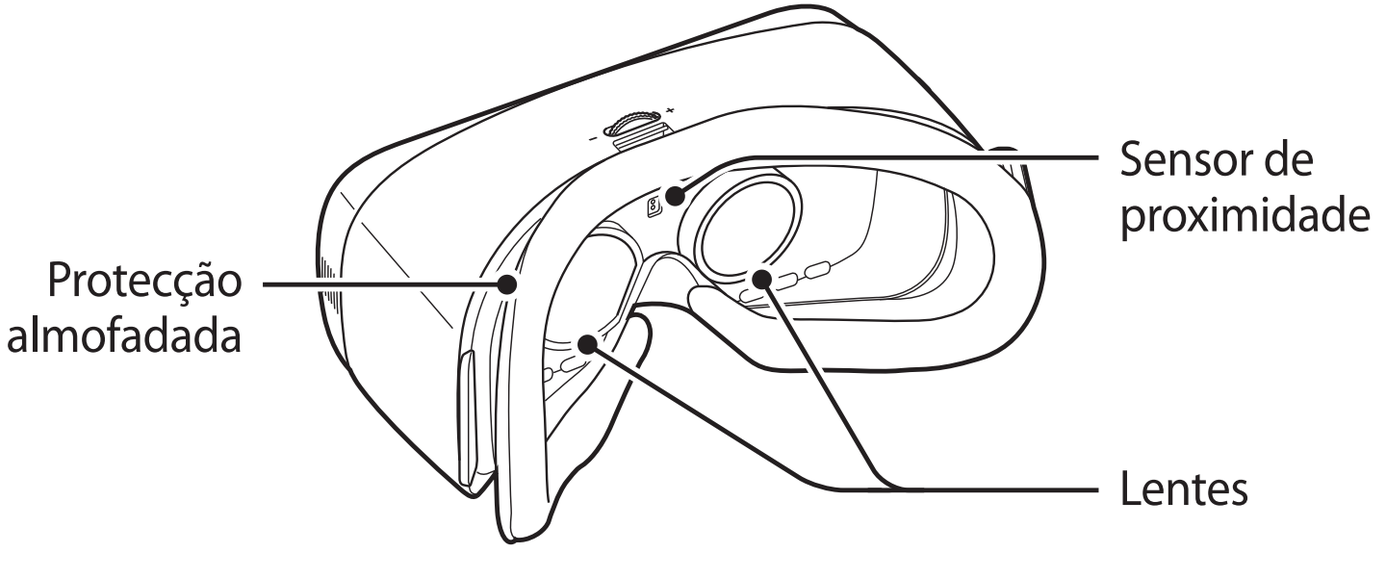
Descrição do dispositivo



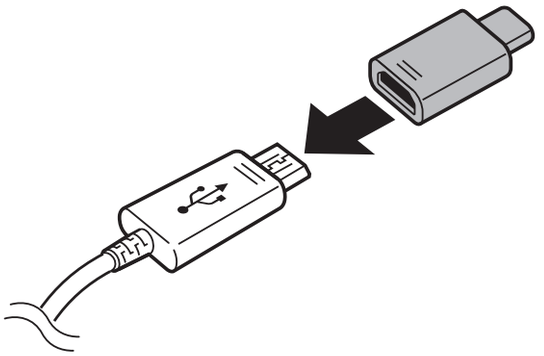
Touchpad e teclas	Função
Touchpad	• Toque para selecionar um item. Pode avançar para o item seguinte ou voltar ao anterior deslizando para a frente ou para trás. Para obter mais informações, consulte Utilizar o touchpad. (p. 30)
Início	• Prima para voltar ao ecrã Principal Oculus.

Touchpad e teclas	Função
 **Voltar**	• Prima para voltar para o ecrã anterior. • Prima sem soltar para abrir o menu Universal. Pode visualizar o estado do Gear VR e configurar as definições.
 **Volume**	• Prima para ajustar o volume do Gear VR.
 **Roda de ajuste de foco**	• Ajusta o foco alterando a distância entre o dispositivo móvel e as lentes do Gear VR.


Encaixe da alça principal
Encaixe da alça superior
Suporte do dispositivo (esquerda)
Encaixe da alça principal
Entrada multifunções (USB Tipo C)
Suporte do dispositivo (direita)


Sensor de proximidade
Protecção almofadada
Lentes

- O Gear VR não precisa de ser carregado, uma vez que é alimentado através da bateria do dispositivo móvel.
- Pode carregar o dispositivo móvel ao ligar um carregador à entrada multifunções do Gear VR. Utilize apenas carregadores recomendados pela Samsung. Os carregadores não aprovados podem fazer com que a bateria do dispositivo móvel expluda ou danificar os dispositivos.
  - Se utilizar um carregador Micro USB, ligue um conector Micro USB antes de ligar o carregador ao Gear VR. O conector Micro USB serve apenas para carregar a bateria.



- Se utilizar o Gear VR com o carregador ligado à entrada multifunções do Gear VR, é alimentado através do carregador e não utiliza a bateria do dispositivo móvel. Quando utiliza conteúdo que requeira muita energia (mais do que 1 A) enquanto o carregador está ligado, o Gear VR utiliza duas fontes de energia. Em situações que requeiram muita energia, o Gear VR é alimentado pelo carregador e pela bateria do dispositivo móvel ao mesmo tempo.
- Se o Gear VR não for utilizado enquanto o carregador está ligado, a bateria do dispositivo móvel será carregada.
- Se o Gear VR for desligado do carregador enquanto o Gear VR estiver em uso, a imagem no ecrã poderá ficar inactiva por breves momentos. Durante esse período, o ecrã recalibra e o Gear VR poderá não reconhecer os movimentos da sua cabeça.

- Para economizar energia, desligue o carregador da tomada quando este não estiver a ser utilizado. O carregador não possui um interruptor para ligar/desligar, pelo que deve desligá-lo da tomada elétrica quando não estiver a ser utilizado, de maneira a poupar energia. O carregador deve ficar próximo da tomada elétrica e deve estar acessível enquanto está a carregar.

Ligar o dispositivo móvel e utilizar o Gear VR

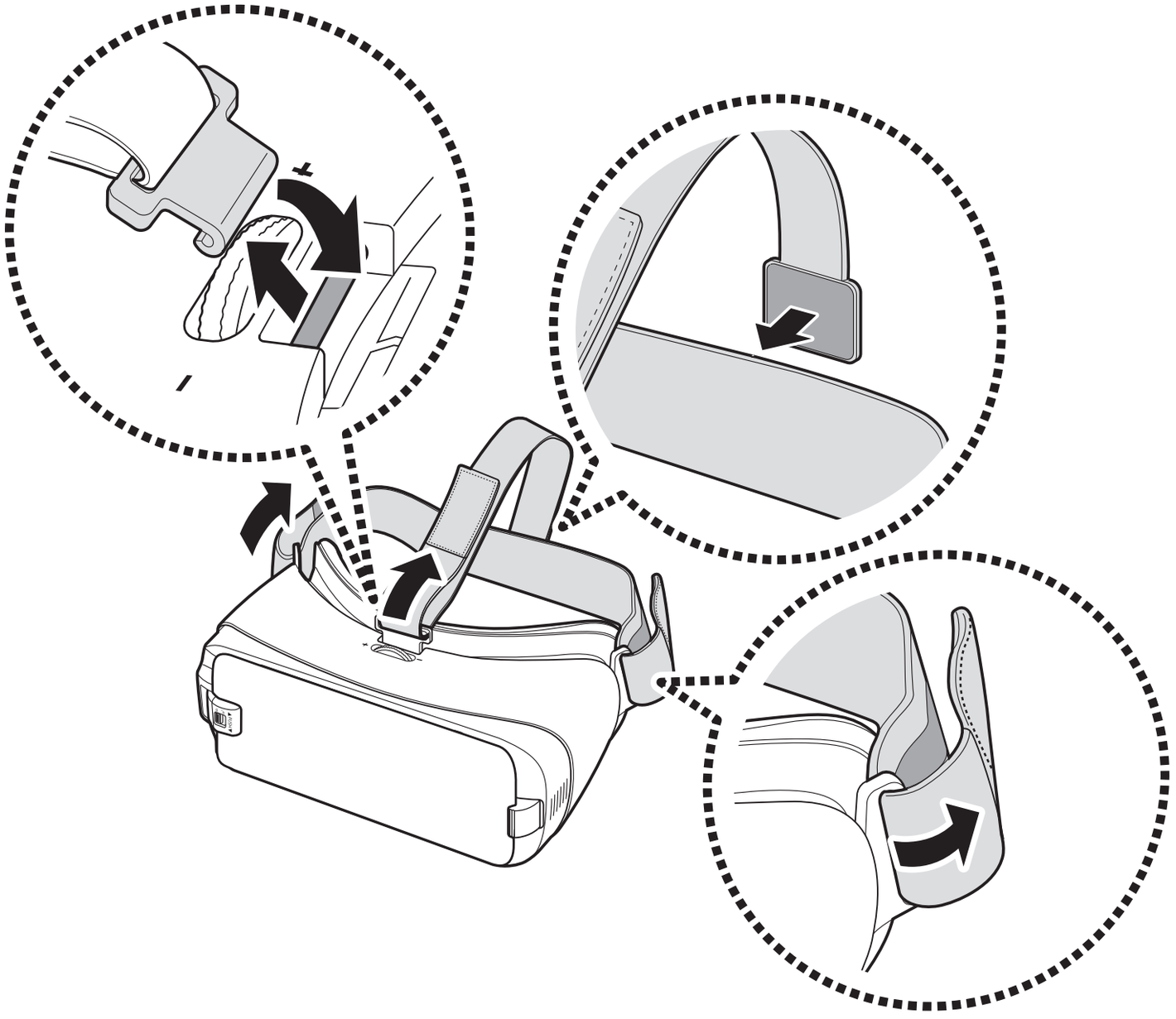
- Não coloque o Gear VR quando estiver a usar óculos. Fazê-lo poderá causar ferimentos na sua face. Se precisar de lentes correctoras, recomenda-se o uso de lentes de contacto quando utilizar o Gear VR.
- Se sofrer de hipermetropia ou tiver uma grande diferença na visão entre o olho esquerdo e direito, use lentes de correção antes de usar o Gear VR.

- Protectores de lente de fábrica são pré-instalados no Gear VR. Retire os protectores da lente antes de utilizar o Gear VR para que possa ver nitidamente.
- Mantenha as lentes limpas e proteja-as para que não se risquem. Se as lentes se sujarem ou embaciarem, limpe-as utilizando o pano de limpeza da lentes.

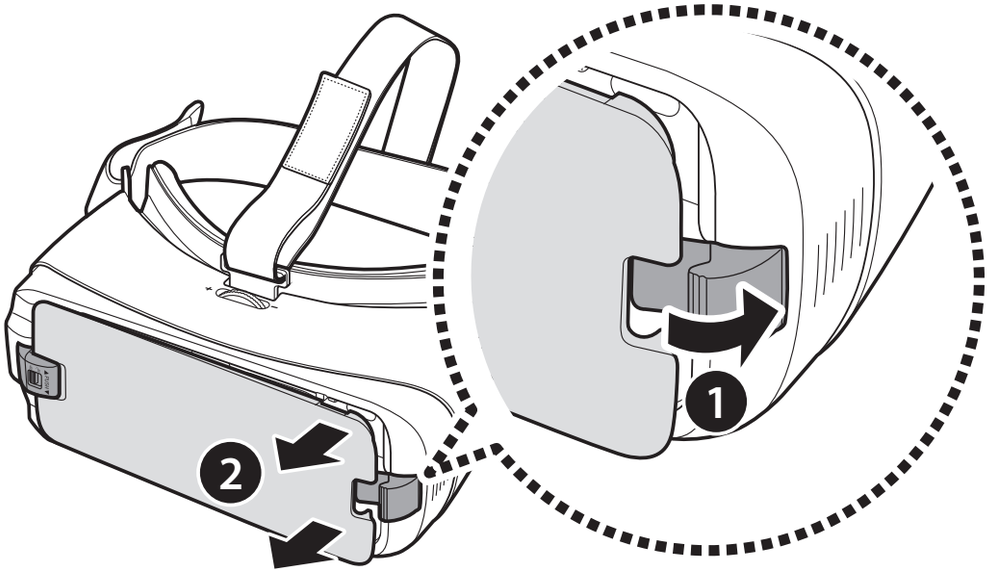
- A protecção almofadada pode ficar suja se o seu rosto estiver a transpirar enquanto utiliza o Gear VR.
- O touchpad funciona apenas quando está a usar o Gear VR.
- Quando não estiver a usar o Gear VR, não coloque objetos próximos do sensor de proximidade, no interior do Gear VR. Ao fazê-lo poderá fazer com que o ecrã do dispositivo se mantenha ligado e consuma a bateria.

Colocar as alças

1 Insira as extremidades das alças nos encaixes do Gear VR e utilize o velcro para apertar cada extremidade.

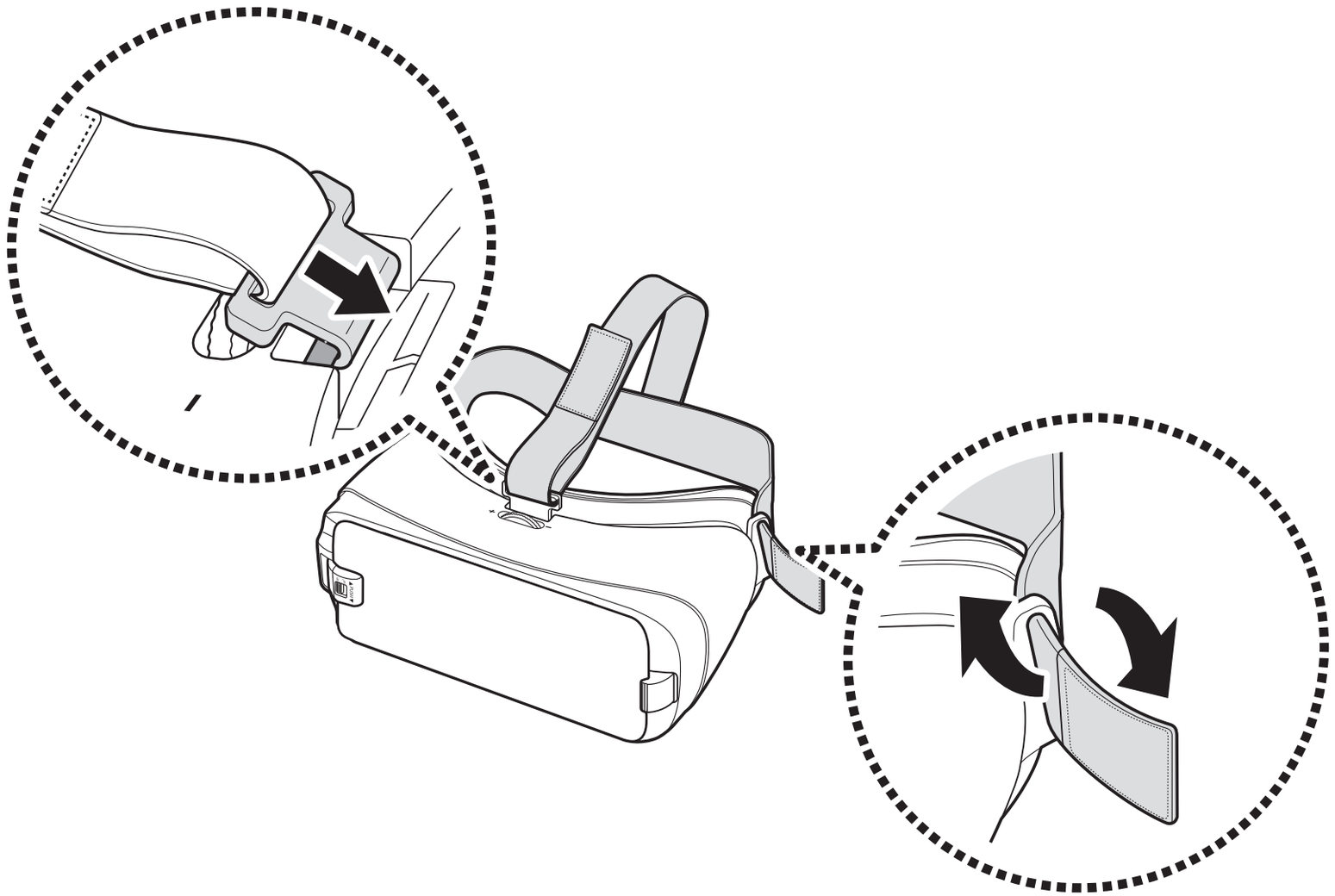


2 Puxe o suporte do dispositivo (direita) para a direita (❶) e remova a capa frontal (❷).



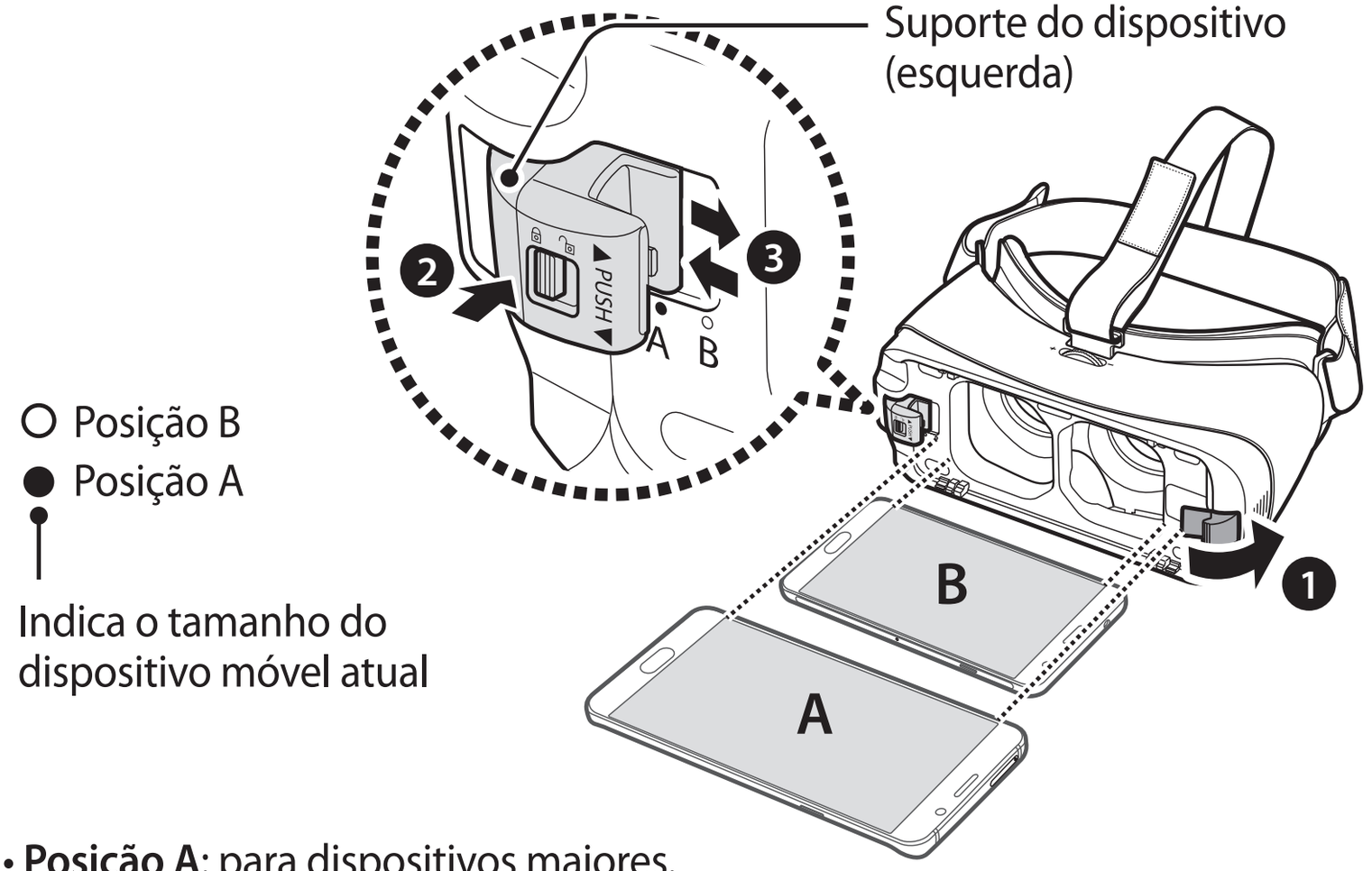
Remover as alças

Remova a alça superior puxando em direção à proteção almofadada. Em seguida, remova a alça principal do Gear VR.



Ligar o dispositivo móvel

1 Puxe o suporte do dispositivo (direita) totalmente para a direita (❶). Em seguida, puxe o suporte do dispositivo (esquerda) com cuidado (❷) e deslize-o para a posição A ou B (❸) dependendo do tamanho do ecrã do dispositivo móvel que pretenda utilizar.

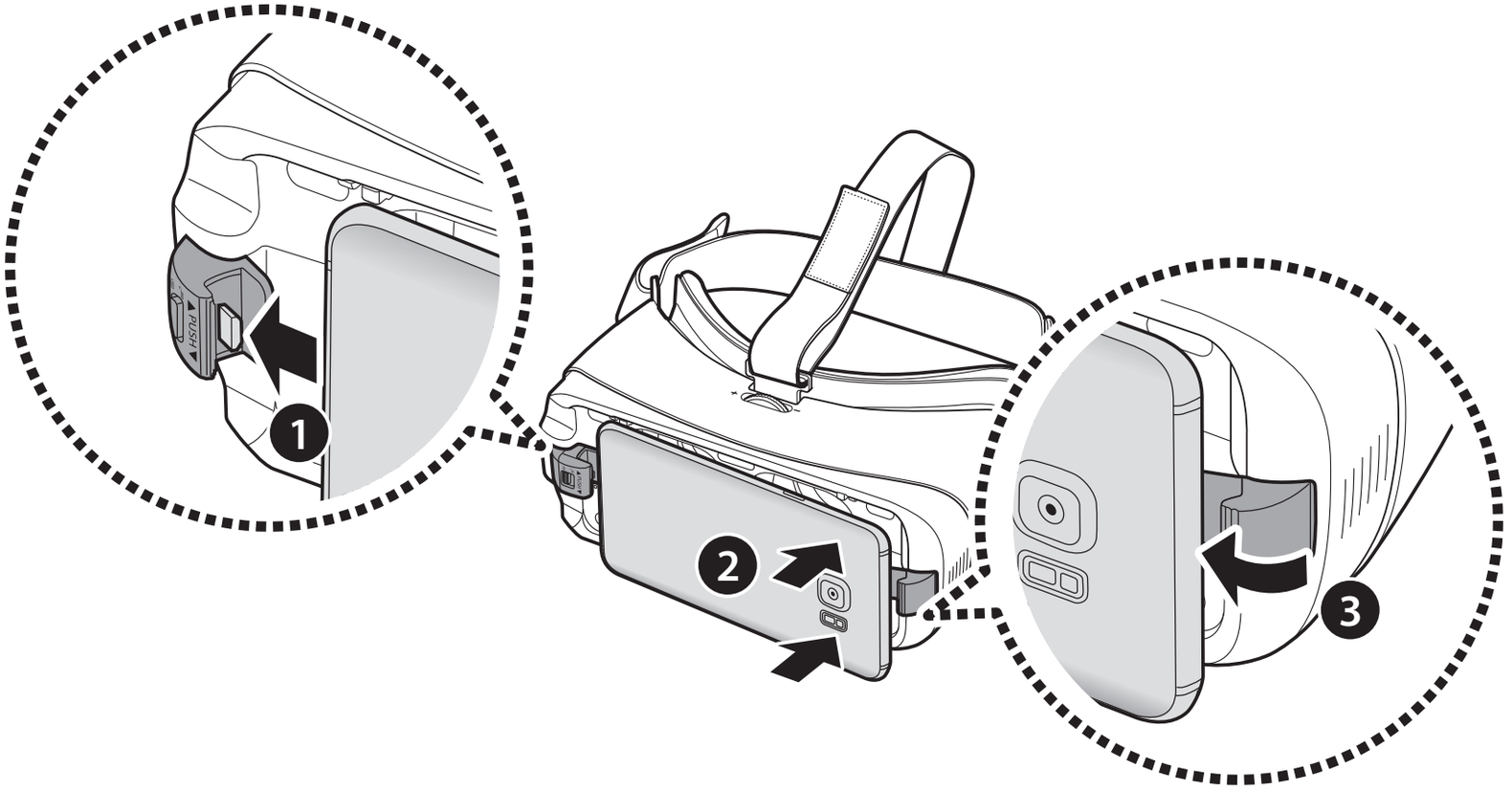


- **Posição A**: para dispositivos maiores.
- **Posição B**: para dispositivos menores.

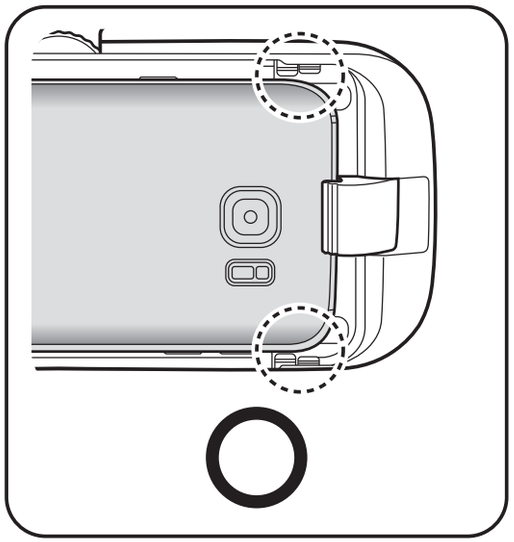
2 Enquanto o dispositivo estiver ligado, ligue-o ao conector do suporte do dispositivo (❶).

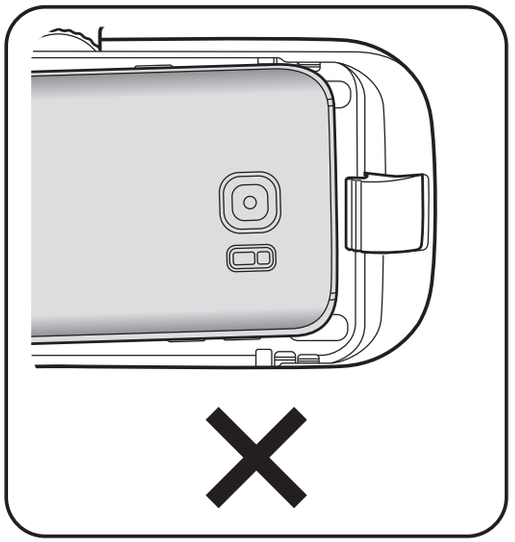
Coloque o dispositivo móvel no centro do Gear VR e empurre suavemente o dispositivo móvel até encaixar (❷). O suporte do dispositivo (direita) irá voltar à posição anterior e bloquear o dispositivo móvel (❸).

O dispositivo móvel irá emitir um som quando estiver corretamente ligado ao Gear VR.



- Não coloque o conector à força no dispositivo móvel. Ao fazê-lo poderá danificar o conector.
- Não torça nem dobre o conector do Gear VR quando ligar ou desligar o dispositivo móvel. Ao fazê-lo poderá danificar o conector.
- Empurre firmemente o dispositivo móvel Gear VR até que se prenda no lugar. Se não estiver correctamente preso, o dispositivo móvel pode separar-se acidentalmente do Gear VR e danificar-se.
- Se usar o dispositivo móvel inclinado para um lado, isso poderá causar desconforto.





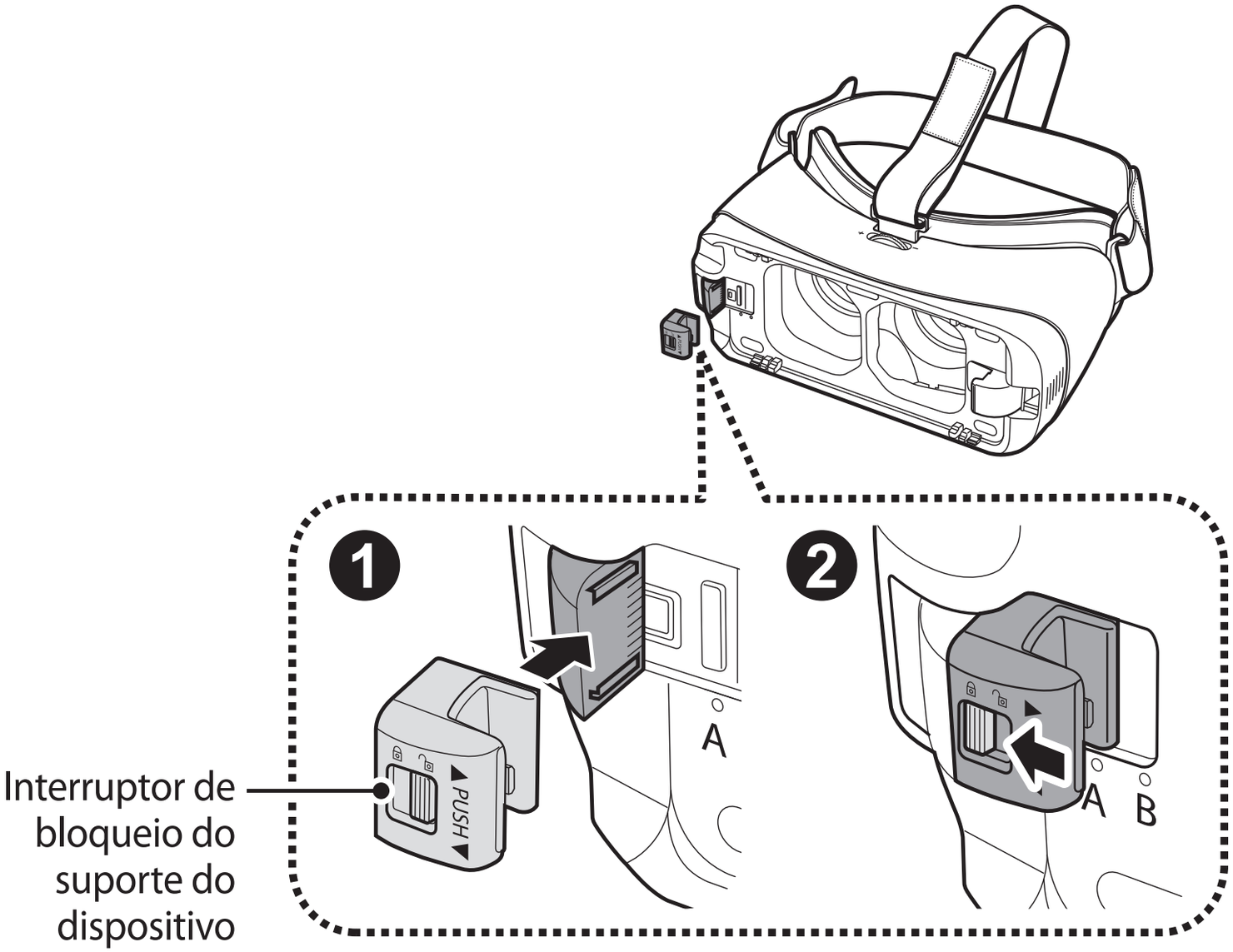
Se não for emitido nenhum som, quando inserir o conector no dispositivo móvel, o Gear VR poderá não ter sido reconhecido. Volte a ligar os dispositivos até ouvir um som.

Verificar o estado de bloqueio do suporte do dispositivo

Certifique-se de que o interruptor de bloqueio do suporte do dispositivo está na posição . Caso contrário, o dispositivo móvel pode separar-se acidentalmente do Gear VR e danificar-se.

Se o suporte do dispositivo estiver separado do Gear VR, certifique-se de que o interruptor de bloqueio está na posição e faça deslizar o suporte do dispositivo para a ranhura do suporte (1). Em seguida, bloqueie o suporte fazendo deslizar o interruptor de bloqueio para a (2).

Não faça deslizar o suporte do dispositivo para a ranhura do suporte enquanto o interruptor de bloqueio estiver à . Esta ação pode danificar o fecho do interruptor de bloqueio.



Interruptor de bloqueio do suporte do dispositivo

Usar o Gear VR

Coloque o Gear VR na sua cabeça e ajuste o comprimento da bracelete superior e da alça principal.



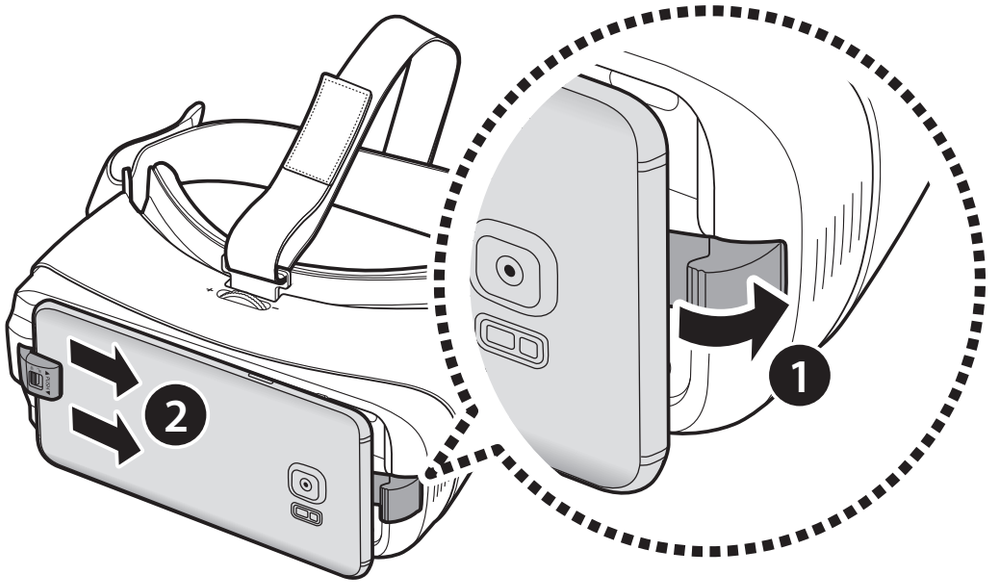
Não ande nem conduza enquanto usa o Gear VR. Tenha sempre atenção ao seu envolvente enquanto utiliza o Gear VR para evitar ferir-se ou a outras pessoas.

- Use o Gear VR correctamente. Se usar o Gear VR inclinado para um lado, isso poderá causar desconforto.
- Caso o ecrã se incline para a direita ou esquerda, verifique se o suporte do dispositivo (esquerda) está na posição correta. Volte a ligar o seu dispositivo móvel após deslizar o suporte do dispositivo (esquerda) para a posição A ou B, de acordo com o tamanho do ecrã do seu dispositivo móvel.
- Quando o ecrã está inclinado, ajuste o Gear VR até que o ecrã fique nítido.
- Para utilizar um auricular ou um auricular Bluetooth ao utilizar o Gear VR, ligue-o ao seu dispositivo móvel antes de o ligar ao Gear VR. Os auriculares e os auriculares Bluetooth são vendidos em separado.

Separar os dispositivos

Separe o dispositivo móvel do Gear VR quando terminar de o utilizar.

Puxe o suporte do dispositivo (direita) para a direita (❶) e retire o dispositivo móvel (❷).



Volte a colocar a capa frontal quando terminar a utilização do Gear VR.

Instalar a aplicação do Gear VR (Oculus)

Para utilizar o Gear VR, tem de instalar manualmente a aplicação do Gear VR. Quando liga o dispositivo móvel ao Gear VR pela primeira vez, a instalação da aplicação iniciará automaticamente.

- Antes de instalar a aplicação, certifique-se de que o dispositivo móvel está ligado a uma rede Wi-Fi ou móvel.
- O método de instalação ou os ecrãs podem ser diferentes dependendo da versão da aplicação.

1 Ligue o dispositivo móvel ao Gear VR.

2 Quando um pedido de voz o instruir para separar o dispositivo móvel do Gear VR, retire o dispositivo móvel.

O ecrã de instalação de aplicações será apresentado no dispositivo móvel.

3 No ecrã de instalação de aplicações, toque em **Seguinte**.

4 Leia e concorde com os avisos de saúde e segurança e com os termos e condições no Contrato de Utilizador Final (EULA) e depois toque em **Seguinte**.

As aplicações padrão VR serão instaladas automaticamente.

5 Toque em **Criar conta** e siga as instruções no ecrã pra criar uma conta Oculus.

Se já tiver uma conta Oculus, toque em **Inicia Sessão** e inicie a sessão.

A sua conta Oculus será utilizada quando utilizar aplicações e conteúdo fornecidos pelo Oculus.

6 Volte a ligar o dispositivo móvel ao Gear VR e coloque-o na sua cabeça.

Quando iniciar sessão na conta Oculus, será iniciado um tutorial. Após ver o tutorial, o ecrã Principal Oculus será apresentado.

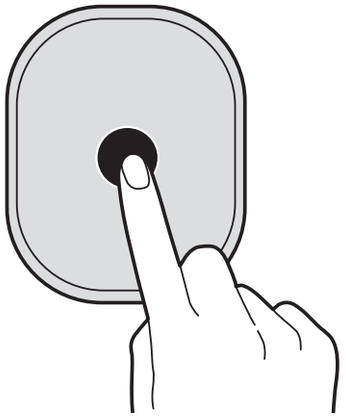
- Um sensor de proximidade no interior do Gear VR detecta a posição da sua face. Quando usa o Gear VR, o ecrã desbloqueia e pode utilizar o touchpad.
- A experiência de visualização 3D pode diferir dependendo da sua acuidade visual.
- Desbloqueie o dispositivo móvel antes de utilizar o Gear VR.
- Se o ecrã surgir inclinado ou enviesado enquanto usa o Gear VR, tire-o. Depois, coloque o Gear VR numa superfície plana com as lentes viradas para a frente e a roda de ajuste de foco em cima. Aguarde 5 a 7 segundos antes de o utilizar novamente.

Básico

Utilizar o touchpad

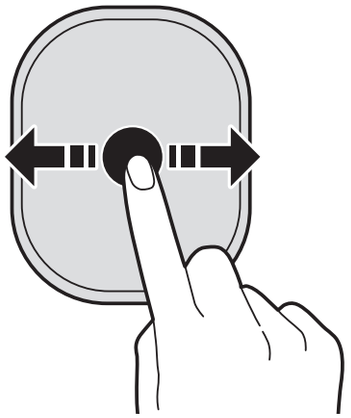
O touchpad localiza-se no lado direito do Gear VR. Utilize o touchpad para seleccionar itens ou para controlar o Gear VR.

Quando não estiver a utilizar o Gear VR, o touchpad não funciona.



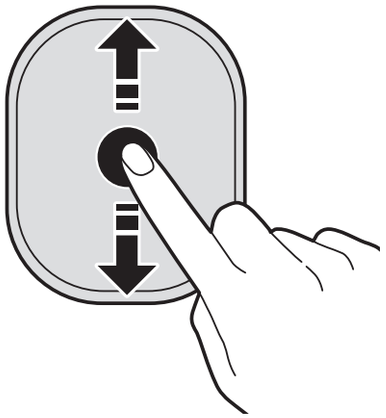
Tocar

- Seleccionar um item.
- Ao reproduzir um vídeo, mostrar funcionalidades disponíveis.



Deslizar para a frente ou para trás

- Mover para o item seguinte ou anterior.
- Deslocar para a direita ou para a esquerda numa lista.
- Rejeitar uma chamada a receber.



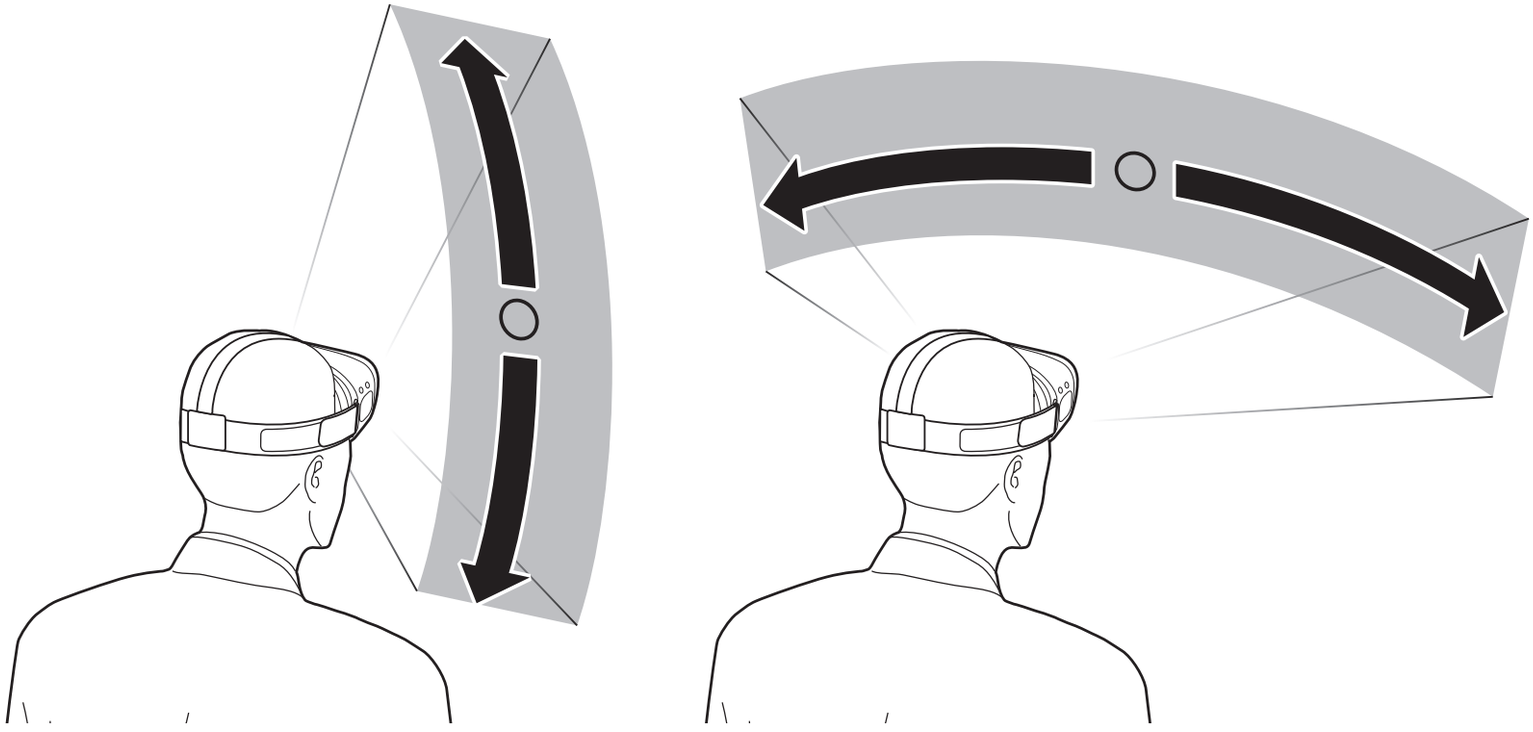
Deslizar para cima e para baixo

- Deslocar para cima e para baixo numa página Web ou lista.
- Ao ver uma imagem, aumentar ou reduzir o tamanho.

Algumas aplicações não suportam as acções de deslizar o dedo para cima ou para baixo.

Mover o ponteiro ou o ecrã

O Gear VR reconhece os movimentos da sua cabeça. Mova a sua cabeça em qualquer direcção para mover a mira ou o ecrã.



- A mira localiza-se no centro do ecrã. Algumas aplicações e conteúdo poderão não mostrar sempre a mira.
- Dependendo da aplicação, pode haver restrições de movimento do ecrã.

Seleccionar itens

Pode seleccionar itens ou aplicações movendo a sua cabeça e depois tocando no touchpad.

Mova a mira para o item desejado. Quando a margem do item estiver realçada, toque no touchpad para selecionar.

Utilizar o menu Universal

Pode utilizar o menu Universal para configurar as definições do Gear VR e para fazer capturas de ecrã. Além disso, pode ver a hora actual, energia restante da bateria e mais.

Prima sem soltar a tecla Voltar para abrir o menu Universal. Para voltar para o ecrã anterior, prima a tecla Voltar.



- : volta para o ecrã Principal Oculus.
- : veja o perfil da conta Oculus.
- : veja a lista de amigos. Pode ver as aplicações que os seus amigos estão a utilizar.
- : veja as notificações de chamadas a receber e de mensagens.
- : exibe opções de configuração.
  - : ajuste o volume.
  - : ajuste o brilho.

- (**Reorientar**): alinhe o ecrã com a direção onde está virado atualmente.

O alinhamento do ecrã só está disponível numa posição horizontal.

- (**Notificações**): defina o Gear VR para ligar ou desligar as mensagens pop-up para chamadas a receber e notificações.
- (**Bluetooth**): ative ou desative a funcionalidade Bluetooth.
- (**Wifi**): ative ou desative a funcionalidade Wi-Fi.

• : exibe opções de utilitários.

- (**Captura de Ecrã**): capture o ecrã do Gear VR.
- (**Gravar Vídeo**): grave o ecrã e o som do Gear VR.
- (**Câmara de Passagem**): ative a câmara traseira do dispositivo móvel para ver através do Gear VR. Para desactivar a câmara, seleccione o ícone **Desligar a Camara**.

Estas funcionalidades poderão não estar disponíveis em algumas aplicações para proteger o respetivo copyright.

Descarregar aplicações e conteúdo

Inicie a aplicação da Loja Oculus e descarregue diversas aplicações e conteúdo, como fotografias ou vídeos de 360 graus.

Descarregar a partir do ecrã Principal Oculus

No ecrã Principal Oculus, selecione (**Loja**). Selecione a aplicação ou conteúdo que pretende descarregar. Em seguida, selecione **Grátis** ou **Descarregar** ou selecione a tecla que mostra o preço da aplicação e depois siga as instruções do ecrã para confirmar a transferência.

Descarregar através da aplicação da Loja Oculus

No ecrã de Aplicações do dispositivo móvel, toque em **Oculus**. Quando o ecrã da Loja Oculus aparecer, selecione a aplicação ou conteúdo a descarregar. Em seguida, toque em **Grátis** ou **Instalar** ou toque na tecla que mostra o preço da aplicação e depois siga as instruções para confirmar a transferência.

Visualizar as notificações recebidas no dispositivo móvel

Visualizar as informações do chamador ou rejeitar chamadas

Se receber uma chamada enquanto utiliza o Gear VR, uma mensagem pop-up é mostrada no ecrã. Pode visualizar a informação do chamador ou rejeitar a chamada.

Para atender uma chamada, separe o dispositivo móvel do Gear VR e atenda a chamada no dispositivo móvel

Para rejeitar uma chamada, deslize para trás ou para a frente no touchpad.



O dispositivo móvel poderá aquecer mais do que o normal quando é utilizado com o Gear VR. Esta situação ocorre geralmente se utilizar os dispositivos para assistir a filmes ou jogar jogos por um longo período de tempo. Atender uma chamada quando o dispositivo móvel estiver quente pode causar ligeiras queimaduras na sua face ou orelha. Para evitar queimaduras, retire o dispositivo móvel e aguarde que arrefeça. Se tiver que atender chamadas enquanto o dispositivo estiver quente, ligue o auricular ou utilize o altifalante.

O Gear VR bloqueia as mensagens pop-up para chamadas a receber quando a funcionalidade Notificações estiver ativada. Pode activar as mensagens pop-up no menu Universal. (p. 35)

Visualizar notificações

Enquanto utiliza o Gear VR, pode verificar notificações gerais, tais como eventos, mensagens e alarmes. Quando receber uma notificação, é exibida uma mensagem pop-up no ecrã. Para ver os detalhes da notificação, verifique-as no dispositivo móvel depois de o separar do Gear VR.

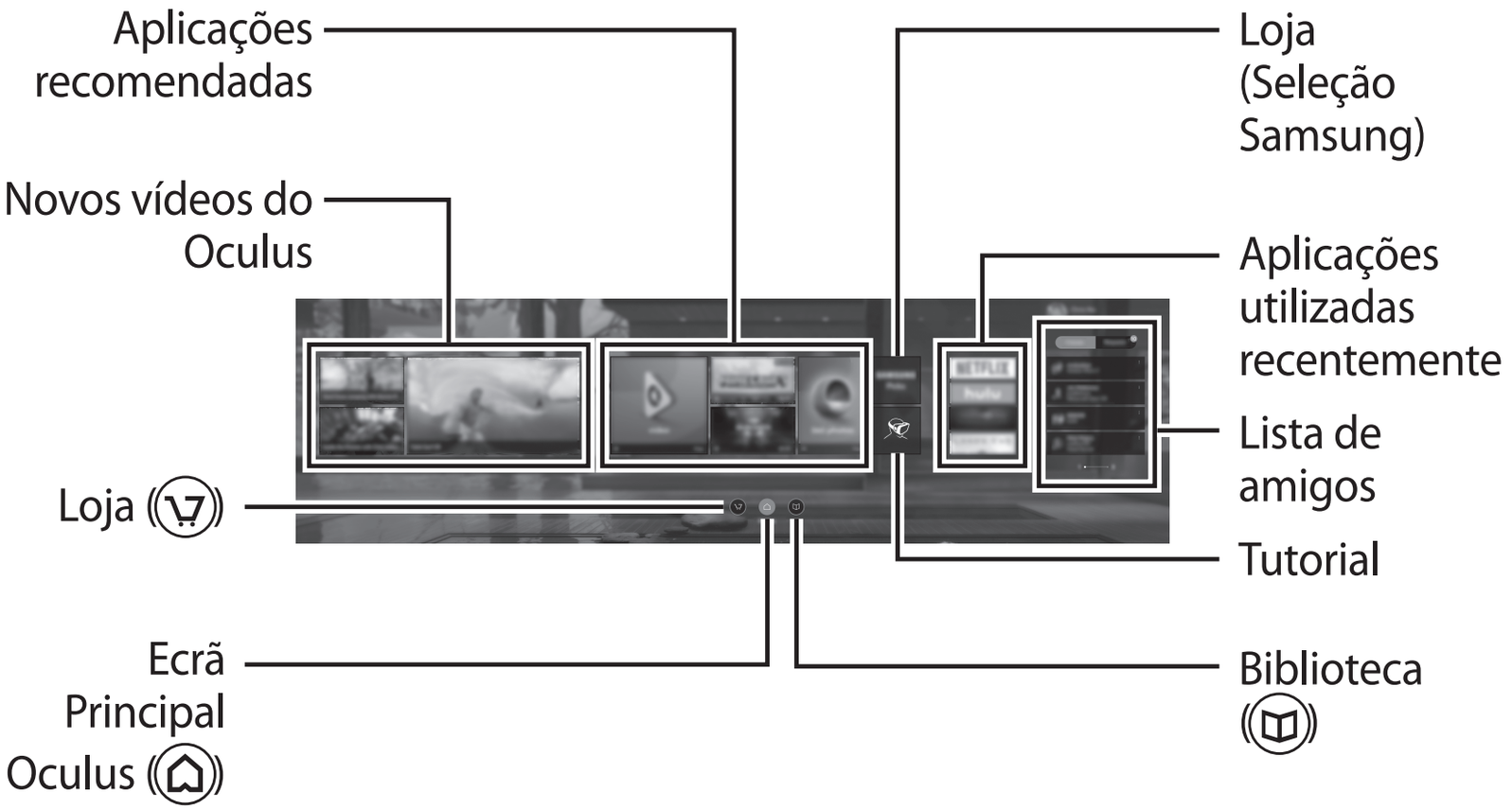
O Gear VR bloqueia as mensagens pop-up para notificações quando a funcionalidade Notificações estiver ativada. Pode activar as mensagens pop-up no menu Universal. (p. 35)

Visualizar conteúdo

Visualizar conteúdo no ecrã Principal Oculus

Ecrã Principal Oculus

Ao ligar o dispositivo móvel ao Gear VR e o utilizar, verá o ecrã Principal Oculus. No ecrã Principal Oculus, selecione uma aplicação ou conteúdo para ver diversos conteúdos 2D, 3D ou em 360 graus. Ao utilizar o Gear VR, prima a tecla Início para voltar ao ecrã Principal Oculus.



O ecrã Principal Oculus pode variar dependendo do serviço do Oculus.

Biblioteca

Veja o conteúdo e as aplicações descarregadas da Loja Oculus.

No ecrã Principal Oculus, selecione (**Biblioteca**). Mova para o conteúdo ou aplicação que pretende utilizar e selecione.

video

Desfrute de diversos vídeos e filmes 3D na sua sala de cinema virtual. Pode selecionar entre vários ambientes de cinema VR, como o home theatre ou uma floresta.

Também pode ver as suas gravações de vídeo nas câmaras VR ou nas câmaras 3D.

1 No ecrã Principal Oculus, selecione (**Biblioteca**) → (**video**).

2 Selecione uma categoria e um vídeo.

3 Selecione um ambiente de cinema.

O vídeo irá iniciar a reprodução.

Não pode alterar o ambiente de cinema com base no conteúdo.

Enquanto assiste aos vídeos, toque no touchpad para utilizar as seguintes funcionalidades:

- ⏸ / ▶ : pausa e retoma a reprodução.
- : volta para a lista de reprodução.

360 photos

Veja imagens em 360 graus, imagens de arte em 3D e outras imagens diversas recomendadas.

Também pode ver imagens em 360 graus guardadas no dispositivo móvel.

1 No ecrã Principal Oculus, selecione (**Biblioteca**) → (**360 photos**).

2 Selecione uma categoria e uma imagem.

3 Mova a cabeça ao seu redor e veja a imagem em 360 graus.

Para ver a imagem anterior ou a imagem seguinte, deslize o dedo para trás ou para a frente no touchpad.

Visualizar o conteúdo do dispositivo móvel

Veja imagens e vídeos guardados no seu dispositivo móvel. Também pode desfrutar de vídeos 2D e 3D com legendas e som estereofónico, assim como conteúdo em 360 graus capturado por câmaras VR, como o Gear 360.

No ecrã Principal Oculus, selecione (**Biblioteca**) → (**Samsung Gallery**).

Reproduzir vídeos

Seleccione um vídeo e reproduza-o.

Enquanto assiste aos vídeos, toque no touchpad para utilizar as seguintes funcionalidades:

- ⏸ / ▶ : pausa e retoma a reprodução.
- ⏮ / ⏭ : mova para o vídeo anterior ou seguinte.
- **2D**: veja o vídeo em 2D.
- **3D**: veja o vídeo 3D em 3D.
- **360**: veja os vídeos em 360 graus.

Ver imagens

Selecione uma imagem. Pode iniciar a apresentação de diapositivos ao selecionar **Reprod. apres. slides**.

Para ver a imagem anterior ou a imagem seguinte, deslize o dedo para trás ou para a frente no touchpad.

Para aumentar ou reduzir o tamanho de uma imagem, deslize o dedo para cima ou para baixo no touchpad.

Para voltar a orientar o ecrã na sua direção atual, prima a tecla Voltar duas vezes.

Visualizar conteúdo online

Com a aplicação da Samsung da Internet, pode ver conteúdo e vídeos da Internet em páginas Web.

Descarregue a aplicação da Samsung da Internet a partir da Loja Oculus e inicie a aplicação para ver conteúdo online.

Avisos de saúde e segurança

- Estes avisos de saúde e segurança são actualizados periodicamente para precisão e integralidade. Consulte *oculus.com/warnings* para obter a versão mais recente.



AVISOS DE SAÚDE E SEGURANÇA: para diminuir o risco de ferimentos pessoais, desconforto ou danos em bens, certifique-se de que todos os utilizadores do Gear VR lêem cuidadosamente os avisos abaixo antes de utilizar o Gear VR.



Antes de usar o Gear VR

- Leia e siga todas as configurações e instruções de funcionamento fornecidas com o Gear VR.
- Leia as recomendações de utilização de hardware e software para o Gear VR. O risco de desconforto pode aumentar se as recomendações de hardware e software não forem seguidas.

- O seu Gear VR não foi desenhado para ser utilizado com dispositivos incompatíveis, acessórios e/ou software. A utilização de dispositivos incompatíveis, acessórios e/ou software pode resultar em ferimentos em si ou outros e pode causar problemas de desempenho ou danificar o sistema e serviços relacionados.
- Uma experiência de realidade virtual confortável requer um sentido de movimento e equilíbrio sem impedimentos. Não use o Gear VR quando estiver cansado, precisar de dormir, sob a influência de álcool ou drogas, de ressaca, com problemas digestivos, sob stress emocional ou ansiedade ou se estiver com frio, constipado, com dor de cabeça, enxaquecas ou dor de ouvidos, uma vez que isto pode aumentar a sua susceptibilidade aos sintomas adversos.
- Recomenda-se que consulte um médico antes de usar o Gear VR se estiver grávida, se for idoso, se sofrer de anomalias pré-existentes de visão binocular ou perturbações do foro psiquiátrico, se sofrer de problemas cardíacos ou outras condicionantes médicas graves.



Ataques

Algumas pessoas (cerca de 1 em 4 000) podem sentir tonturas graves, ataques, ataques epilépticos ou perdas de consciência desencadeados pelos flashes das luzes ou padrões, e isso pode ocorrer enquanto estão a ver TV, a jogar jogos de vídeo ou em situações de realidade virtual, mesmo que nunca tenham sofrido um ataque ou perda de consciência anteriormente ou não tenham histórico familiar de ataques ou epilepsia. Tais ataques são mais comuns em crianças e jovens com menos de 20 anos de idade. Qualquer pessoa que já tenha tido um ataque epiléptico, perda de consciência ou outros sintomas relacionados com epilepsia devem consultar um médico antes de utilizar o Gear VR.



Crianças

O Gear VR não deverá ser utilizado por crianças com idade inferior a 13 anos, uma vez que antes dessa idade as crianças encontram-se numa importante fase de desenvolvimento visual. Os adultos devem monitorizar as crianças (de 13 anos ou mais) que estejam a usar ou que usaram o Gear VR em busca dos sintomas descritos abaixo e devem limitar o tempo que as crianças usam o Gear VR e certifique-se de que fazem pausas durante o seu uso.
O uso prolongado deve ser evitado, uma vez que pode ter um impacto negativo na coordenação mão-olho, no equilíbrio e capacidade de multi-tarefas. Os adultos devem monitorizar, de perto, as crianças durante e depois de usarem o Gear VR em busca de sinais de diminuição destas capacidades.

Cuidados gerais

Para diminuir o risco de ferimento ou desconforto deve sempre seguir as instruções e respeitar estas precauções enquanto utilizar o Gear VR.

- Utilize apenas num ambiente seguro: o Gear VR oferece uma experiência de realidade virtual tão absorvente que o distrai e bloqueia-lhe a visão do seu ambiente envolvente real.
  - Tenha sempre noção do espaço que o rodeia antes de utilizar e enquanto utilizar o Gear VR. Tenha cuidado para evitar ferimentos.
  - A utilização do Gear VR pode causar desiquilíbrio.
  - Lembre-se de que os objectos que vê no ambiente virtual não existem, por isso não se sente nem se coloque sobre eles nem os utilize como suporte.
  - Para uma experiência mais segura, permaneça sempre sentado ou imóvel quando utilizar o Gear VR.
  - Se tropeçar, embater ou esbarrar contra paredes, móveis ou outros objectos, poderá ferir-se seriamente, pelo que antes deve criar um local para uma utilização segura do Gear VR.

  - Tenha redobrada atenção para garantir que não está próximo de outras pessoas, objectos, escadas, varandas, entradas abertas, janelas, mobília, chamas sem protecção, ventoinhas de tecto ou candeeiros ou outros itens onde possa tropeçar ou derrubar, quando usar ou logo depois de usar o Gear VR.
  - Retire qualquer coisa que o possa fazer tropeçar do local antes de utilizar o Gear VR.
  - Lembre-se de que quando utiliza o Gear VR, pode não ter a percepção de que pessoas ou animais entraram na sua área imediata.
  - Não manuseie objectos afiados ou igualmente perigosos enquanto usa o Gear VR.
  - Nunca use o Gear VR em situações que requeiram a sua atenção, tal como andar, andar de bicicleta ou conduzir.
- Certifique-se de que o Gear VR está nivelado e seguro confortavelmente na sua cabeça, e de que vê apenas uma imagem nítida.

- Comece por uma utilização simples do Gear VR para permitir que o seu corpo se ajuste, utilize por apenas alguns minutos da primeira vez, e aumente gradualmente a quantidade de tempo que usa o Gear VR à medida que se acostuma com a realidade virtual. Olhar em redor e utilizar o dispositivo de introdução quando entra na realidade virtual pela primeira vez pode ajudar a ajustar-se a quaisquer pequenas diferenças entre os movimentos do seu mundo real e o resultado do experiência de realidade virtual.
- Não use o Gear VR enquanto estiver no interior de um veículo em movimento, como um carro, autocarro ou comboio, pois isso pode aumentar a sua susceptibilidade aos sintomas adversos.
- Faça pausas de pelo menos 10 a 15 minutos a cada 30 minutos, mesmo que não ache necessário. Cada pessoa é diferente, por isso se sentir desconforto faça pausas mais longas. Deve decidir o que funciona melhor para si.
- O Gear VR pode estar equipado com uma funcionalidade "atravessar" que lhe permite ver o ambiente que o rodeia para uma breve interacção com o mundo real. Deve retirar sempre o Gear VR para todas as situações que requeiram atenção ou coordenação.

- Ouvir o som com o volume muito alto pode causar danos irreparáveis na sua audição. Ruído de fundo, assim como a exposição contínua a volumes muito elevados, podem fazer com os sons pareçam mais baixos do que realmente são. Devido à natureza tão absorvente da experiencia de realidade virtual, não use o Gear VR com o volume do som no máximo, para que possa estar atento ao que o rodeia e reduzir o risco de danificar a sua audição.



Desconforto

- Interrompa imediatamente a utilização do Gear VR se quem estiver a usar sentir qualquer um dos sintomas a seguir: ataques, perdas de consciência, dor nos olhos, espasmos nos olhos ou nos músculos, movimentos involuntários, visão desfocada, alterada ou a dobrar ou outras anomalias na visão, tonturas, desorientação, dificuldade de equilíbrio, dificuldade na coordenação mão-olhos, transpiração excessiva, aumento da salivação, náuseas, desconforto ou dor na cabeça ou nos olhos, sonolência, fadiga ou quaisquer outros sintomas semelhantes a enjoos.

- Tais como os sintomas que as pessoas podem sentir quando desembarcam de um navio de cruzeiro, os sintomas de exposição à realidade virtual podem persistir e tornar-se mais expressivos horas depois da sua utilização. Estes sintomas de pós-utilização, podem incluir os sintomas acima, assim como sonolência excessiva e diminuir a capacidade de multi-tarefas. Estes sintomas aumentam o risco de ferimentos ao realizar actividades normais no mundo real.
- Não conduza, não opere maquinaria nem realize outras actividades visual ou fisicamente exigentes que possam ter consequências potencialmente sérias (i.e., actividades em que se sentir alguns dos sintomas pode levar à morte, ferimentos em si ou danos na propriedade) ou outras actividades que requeiram equilíbrio preciso e coordenação mão-olho (tal como fazer desporto ou andar de bicicleta, etc.) até ter recuperado totalmente de quaisquer sintomas.
- Não use o Gear VR até que todos os sintomas tenham desaparecido por completo após várias horas. Certifique-se de que configurou correctamente o Gear VR antes de continuar o seu uso.
- Tenha atenção na escolha do tipo de conteúdo que vai usar antes do despoletar de qualquer sintoma, porque poderá ser mais propenso a certos sintomas com base no conteúdo que está a usar.
- Consulte um médico se os seus sintomas forem muito graves e/ou persistentes.



Lesões de uso repetido

Utilizar o Gear VR pode fazer com que os seus músculos, articulações e pele doam. Se alguma parte do seu corpo acusar cansaço ou doer enquanto estiver a utilizar o Gear VR, ou se sentir sintomas como formigueiro, dormência, ardor ou rigidez, pare e descanse por algumas horas antes de utilizá-lo novamente. Se continuar a sentir alguns dos sintomas acima ou outro desconforto durante ou depois de jogar, pare de usar o Gear VR e consulte um médico.



Interferência com dispositivos médicos

O Gear VR inclui auscultadores que contêm ímanes e podem emitir ondas de rádio. Estes podem afectar o funcionamento de dispositivos electrónicos próximos, incluindo pacemakers, aparelhos auditivos e desfibrilhadores. Se tem um pacemaker ou outro dispositivo médico implantado, não use o Gear VR sem primeiro consultar um médico ou o fabricante do dispositivo médico. Mantenha uma distância de segurança entre o Gear VR e os seus dispositivos médicos e pare de utilizar o Gear VR se sentir maior interferência com o seu dispositivo médico.

Controlador

- Junto com o seu Gear VR pode vir um controlador de outro fabricante.
- Consulte o fabricante sobre os avisos de saúde e segurança do controlador.
- Utilize sempre as cintas para os pulsos incluídas nos controladores para prender o controlador ao seu pulso quando o utilizar.

Choque eléctrico: para reduzir o risco de choque eléctrico

- Não modifique nem abra nenhum dos componentes fornecidos.
- Não use o produto se existir algum cabo danificado ou fios expostos.

Se for fornecido o carregador:

- Não o exponha a líquidos ou humidade.
- Desligue o carregador antes de o limpar e limpe-o apenas com um pano seco.

- Mantenha o carregador longe de chamas sem protecção e outras fontes de calor.
- Utilize apenas o carregador fornecido com o Gear VR.

Dispositivo danificado ou partido

- Não utilize o seu dispositivo se este estiver partido ou danificado.
- Não tente reparar sozinho nenhuma parte do seu dispositivo. As reparações só devem ser feitas por assistência autorizada.

Situações de contágio

Para evitar situações de contágio (como conjuntivite), não partilhe o Gear VR com pessoas com sintomas, infecções ou doenças de contágio, especialmente nos olhos, pele e couro cabeludo. O Gear VR deve ser limpo entre utilizações com toalhetes anti-bacterianos amigos da pele (especialmente as lentes) e secos com um pano de microfibra.

Irritação da pele

O Gear VR é utilizado em contacto com a pele e o couro cabeludo. Pare de utilizar o Gear VR se sentir inchaço, comichão ou outro tipo de irritação. Se os sintomas persistirem, consulte o médico.

Para evitar danificar o Gear VR

- Não deixe o Gear VR exposto à luz solar directa. A exposição directa à luz solar pode danificar o Gear VR.
- Não aponte um laser ou um fonte de luz externa através das lentes pois pode danificar o ecrã.
- Guarde os componentes na capa de arrumação quando não estiverem a ser utilizados para minimizar a possibilidade de danos acidentais ou exposição aos elementos.

Informação de Segurança

Para evitar ferimentos em si e noutras pessoas ou danificar o seu dispositivo, leia toda a informação de segurança sobre o seu dispositivo antes de o utilizar.

Utilize o dispositivo apenas para o fim a que se destina.

Não deixe cair, nem cause embates no carregador ou no dispositivo.

Não utilize ou guarde o seu dispositivo em áreas com grandes concentrações de pó ou partículas transportadas pelo ar.

O pó ou materiais estranhos podem causar o mau funcionamento do dispositivo.

Não permita que o conector do dispositivo entre em contacto com materiais condutores, tais como líquido, pó, filamentos de metal e pontas de lápis.

O contacto com os condutores podem causar um curto circuito ou corrosão do conector e resultar em explosão, incêndio ou danificar o dispositivo.

Não coloque o dispositivo na boca nem o morda.

As crianças ou animais podem-se engasgar com partes pequenas.

Não insira o dispositivo ou outros acessórios fornecidos nos olhos, ouvidos ou boca.

Ao fazê-lo poderá sufocar ou causar ferimentos graves.

Não exponha o dispositivo a fumos intensos ou gases.

Ao fazê-lo poderá danificar o exterior do dispositivo ou fazê-lo funcionar mal.

Mantenha o dispositivo seco.

Humidade e líquidos podem danificar partes ou circuitos eléctricos do seu dispositivo.

O dispositivo pode ser utilizado em locais cuja temperatura ambiente se encontre entre 0 °C e 35 °C. Pode guardar o dispositivo a uma temperatura ambiente entre -20 °C e 50 °C. A utilização ou armazenamento do dispositivo fora das temperaturas recomendadas pode danificá-lo ou reduzir a vida útil da bateria.

Não guarde o dispositivo em locais muito quentes, como, dentro do carro no verão. Ao fazê-lo poderá causar o mau funcionamento do ecrã, danificar o dispositivo ou fazer a bateria explodir.

Não olhe directamente para luzes intensas enquanto utiliza o dispositivo sem o dispositivo móvel colocado. Ao fazê-lo poderá danificar a sua visão.

Não utilize o dispositivo se ocorrerem erros. A utilização contínua do dispositivo depois de surgirem erros pode causar desconforto ou ferimentos em si.

Caso seja alérgico à tinta ou a partes metálicas do dispositivo, pode sentir alguma comichão, eczema, ou inchaço na pele. Se isso acontecer pare de utilizar o dispositivo e contacte o seu médico.

Não utilize o dispositivo num hospital, num avião ou em qualquer automóvel que possam ser afectados por radiofrequências. Ao fazê-lo poderá causar o mau funcionamento do equipamento e pode resultar em ferimentos ou danos na propriedade.

Ao ligar o dispositivo a outros dispositivos através de Bluetooth, evite utilizar o seu dispositivo a menos de 15 cm de pacemakers, se possível, pois o seu dispositivo pode interferir com os pacemakers.

Proteja a sua audição e os seus ouvidos quando utilizar um auricular.



- A exposição excessiva a volumes de som elevados pode danificar o aparelho auditivo.
- Baixe sempre o volume antes de ligar os auriculares a um equipamento de áudio e utilize apenas o volume mínimo necessário para ouvir música.
- Certifique-se de que o cabo do auricular não está enrolado em volta de objectos próximos.

Não utilize o dispositivo se este estiver rachado ou partido.

O vidro ou acrílico partido poderão causar ferimentos nas mãos e no rosto. Leve o dispositivo para um centro de assistência Samsung para reparação.

Utilize baterias, carregadores, acessórios e consumíveis aprovados pelo fabricante.

A Samsung não se responsabiliza pela segurança do utilizador se o mesmo utilizar acessórios ou consumíveis não aprovados pela Samsung.

Não desmonte, modifique ou repare o seu dispositivo.

Quaisquer alterações ou modificações do dispositivo poderão anular a garantia do fabricante. Caso o seu dispositivo precise de reparação, leve o dispositivo a um Centro de Assistência Samsung.

Quando limpar o seu dispositivo, tenha em mente o seguinte.

- Limpe o dispositivo e a sua lente com um pano suave limpo ou um cotonete.
- Não utilize químicos nem detergentes. Ao fazê-lo poderá desbotar ou corroer o exterior do dispositivo.
- Não lave a protecção almofadada. Ao fazê-lo poderá deteriorar a protecção almofadada.

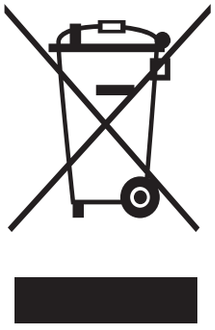
Manuseie e elimine o dispositivo e o carregador adequadamente.

- Nunca coloque a bateria ou o dispositivo sobre ou dentro de dispositivos de aquecimento, tais como microondas, fornos ou radiadores.
- Nunca esmague ou perfure o dispositivo.

A manutenção do dispositivo deverá ser efectuada apenas por técnicos qualificados.

Ao permitir intervenções de pessoas não qualificadas no dispositivo, o mesmo poderá ficar danificado e a garantia do fabricante será anulada.

Eliminação correta deste produto



(Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos)

(Aplicável a países cujos sistemas de recolha sejam separados)

Este símbolo apresentado no produto, nos acessórios ou na literatura indica que o produto e os seus acessórios electrónicos (por exemplo, o carregador, o auricular, o cabo USB) não deverão ser eliminados juntamente com os resíduos domésticos.

Para impedir danos no ambiente ou na saúde pública causados pela eliminação incontrolada de resíduos, deverá separar estes equipamentos de outros tipos de resíduos e reciclá-los de forma responsável, de modo a promover uma reutilização sustentável dos recursos materiais.

Os utilizadores particulares deverão contactar o estabelecimento onde adquiriram este produto ou as entidades oficiais locais para obterem informações sobre onde e de que forma podem entregar estes equipamentos para se efectuar uma reciclagem segura em termos ambientais.

Os utilizadores profissionais deverão contactar o seu fornecedor e consultar os termos e condições do contrato de compra. Este produto e os seus acessórios electrónicos não deverão ser misturados com outros resíduos industriais para eliminação.

Para informações sobre os compromissos ambientais e as obrigações regulamentares específicas do produto Samsung, ex. REACH, WEEE, Baterias, consulte *samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html*

Anexos

Resolução de problemas

Antes de contactar o Centro de Assistência da Samsung, tente as seguintes soluções. Algumas situações podem não se aplicar ao seu dispositivo.

Se as sugestões abaixo não resolverem o problema, contacte um Centro de Assistência Samsung.

O ecrã Principal do Oculus não surge quando o dispositivo móvel está ligado ao Gear VR

- Certifique de que o dispositivo móvel está ligado correctamente no Gear VR.
- Certifique-se de que o dispositivo móvel está ligado.
- Certifique-se de que instala a aplicação Gear VR (Oculus) para o Gear VR no dispositivo móvel. (p. 27)
- Certifique-se de que a bateria do dispositivo móvel está totalmente carregada.

O dispositivo móvel está quente ao toque

Ao utilizar aplicações que requeiram uma quantidade de energia superior ao normal ou quando utilizar aplicações no seu dispositivo por um longo período de tempo, o dispositivo móvel poderá ficar quente. Quando o Gear VR detecta uma temperatura mais alta, uma mensagem surge no ecrã alertando-o para parar de utilizar o Gear VR e espere que ele arrefeça. Pare de utilizar o Gear VR até que o dispositivo móvel arrefeça e depois volte a utilizá-lo. Esta situação é normal e não deverá afectar a vida útil do dispositivo móvel nem o seu desempenho.

A imagem no ecrã parece inclinada ou enviesada

Retire o Gear VR e coloque-o numa superfície plana com as lentes viradas para a frente e a roda de ajuste de foco em cima. Aguarde 5 a 7 segundos antes de o utilizar novamente.

A imagem no ecrã move-se aleatoriamente

O Gear VR pode ser afectado por interferência magnética criada por itens, tais como, computadores, TVs ou cabos eléctricos. Evite utilizar o Gear VR em locais com interferências magnéticas.

O ecrã está desfocado

- Certifique-se de que o Gear VR está colocado correctamente na sua cara.
- Rode a roda de ajuste de foco até que o ecrã esteja nítido.

O ecrã fica demasiado inclinado para a direita ou para a esquerda

Certifique-se de que o suporte do dispositivo (esquerda) está na posição correta. Volte a ligar o seu dispositivo móvel após deslizar o suporte do dispositivo (esquerda) para a posição A ou B, de acordo com o tamanho do ecrã do seu dispositivo móvel. (p. 18)

A imagem no ecrã está a tremer

- Desligue o dispositivo móvel do Gear VR e volte a ligá-lo.
- Reinicie o dispositivo móvel.

Um controlador de jogo ou um auricular Bluetooth não funciona

- Certifique-se que o dispositivo Bluetooth está ligado a um dispositivo móvel.
- Certifique-se de que o dispositivo móvel e o outro dispositivo Bluetooth se encontram dentro da área máxima de detecção Bluetooth (10 m).
- Certifique-se de que a bateria do dispositivo Bluetooth ao qual se está a ligar está totalmente carregada.

Copyright

Copyright © 2016 Samsung Electronics

Este manual está protegido pelas leis internacionais de copyright.

Nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida, traduzida ou transmitida de maneira alguma, nem por nenhum meio, eletrónico ou mecânico, incluindo fotocópia, gravação ou armazenado em armazenamento de informação ou sistema de obtenção, sem obter primeiro o consentimento escrito da Samsung Electronics.

Marcas Registadas

- SAMSUNG e o logotipo SAMSUNG são marcas registadas da Samsung Electronics.
- Todas as outras marcas registadas e copyrights são propriedade dos seus respetivos proprietários.

CE

SAMSUNG

www.samsung.com